

О курсе «Swift Playgrounds – обучение программированию на Swift - 2» Андрей Фурлетов

Цель курса: Swift – это лёгкий в изучении язык Apple, позволяющий создавать приложения мирового уровня. Ученикам предстоит пройти много уроков, посвященных основам программирования, особенностям профессии разработчика и решению нестандартных задач. Помогая трём экранным персонажам продвигаться по захватывающему трёхмерному миру, дети освоят команды, функции, циклы, условные выражения и переменные.

Программа курса:

День первый

Программа занятия:

- Циклы с предусловием
- Основные приемы использования цикла
- Практика

День второй

Программа занятия:

- Циклы с предусловием
- Основные приемы использования цикла
- Практика
-

День третий

Программа занятия:

- Правила построения алгоритмов.
- Триггеры
- Практика

День четвертый

Программа занятия:

- Повторение пройденного
- Закрепление материала
- Практика